

## AG-Liste – 1. Halbjahr 2015-16 – 5./6. Klassen

Nr.	AG-Name	Kurzbeschreibung und Teilnahmebedingungen	TN /Raum
1	<b>Tischtennis</b> Herr Draut	Die Tischtennis-AG richtet sich an Mädchen und Jungen, die Anfänger oder leicht Fortgeschrittene im Tischtennis sind. Gespielt wird entweder auf unseren neuen drei Tischtennisplatten im Bewegungsraum im Neubau oder bei schönem Wetter draußen an den Platten.	12 / Bewegungsraum oder Schulhof
2	<b>Fußball Jungen</b> Christian Stegmüller (FC Rot-Weiß Lessenich)	Ziele: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verantwortungsbewusstsein wecken</li> <li>• Teamfähigkeit (Partner- und Gruppenverhalten erlernen)</li> <li>• Soziale Integration fördern</li> <li>• Selbstbewusstsein und Durchsetzungsvermögen fördern</li> <li>• Spielregeln verstehen und anwenden</li> <li>• Erlernen der wichtigsten Technikgrundlagen</li> <li>• Grundlagen im Bereich Ausdauer</li> </ul> <p>Letztlich steht die Förderung der Freude am Fußballspiel immer im Vordergrund.</p>	20 / C002
3	<b>Schwimmen</b> Frau Stein	Die Schwerpunkte der Schwimm-AG sind die Erprobung unterschiedlicher Wasserspiele (u.a. Wasserball) und die Verbesserung und Erweiterung der Schwimmtechniken (Brust, Kraul, Rückenkraul). <b>Voraussetzung: Schwimmkenntnisse (Schwimmabzeichen Bronze!)</b> <b>➔ muss in der ersten Stunde vorgelegt werden! Ohne Vorlage des Abzeichens ist keine Teilnahme möglich!). Mitzubringen sind:</b> Badehose/Badeanzug, Handtuch, Shampoo/Duschgel, Schwimmbrille (keine Taucherbrille), evtl. Föhn, Mütze (im Winter)	15 / Schwimmbad Ludwig – Richter – Schule
4	<b>Spaß am Experimentieren?</b> Herr Hoffmann <b>nur 6. Klasse !</b>	Egal, ob Solarauto oder Klingel, wir bauen es! In dieser AG lernst du unter Anleitung physikalische Alltagsgegenstände selbstständig zu bauen und dabei die Physik spielerisch zu entdecken. Am Ende darfst du das Selbstgebaute mit nach Hause nehmen. Offen für Jungen und Mädchen der 6. Klassen. Schüler(innen) aus dem 1. HJ können diese AG NICHT belegen UNKOSTENBEITRAG für das Material: ca. 10 €	8/ A204
5	<b>Theater: Tanz</b> Frau Beyer	„ <b>Verwandlungen</b> “ – Auswahl aus den mythologischen Geschichten des Ovid. In der AG werden verschiedene Verwandlungsgeschichten aus den Metamorphosen etwas modernisiert auf die Bühne gebracht. Ihr erfahrt, WER das Echo ist, woher die Narzisse kommt und warum Apollo den Lorbeerstrauch so gerne hat. Die Liebe spielt wie immer eine große Rolle... Dadurch dass es verschiedene Geschichten sind, sind viele unterschiedliche Rollen zu vergeben. Die von Frau Beyer choreografierten Tänze werden thematisch den Inhalt der Geschichten aufgreifen und tänzerisch umsetzen.	Offen / C011
6	<b>Theater: Schauspiel</b> Frau Finger	Beide AGs arbeiten eng miteinander: Wer schwerpunktmäßig tanzen möchte, wählt die 6, wer auf jeden Fall schauspielern will, wählt die 7. Aber auch Schauspieler dürfen mittanzen und umgekehrt! AGs sind für das ganze Schuljahr angedacht; Aufführung(en) im Sommer! <b>Angebot richtet sich nur an die bereits im ersten Halbjahr angemeldeten Schülerinnen und Schüler, weil beide AGs schon voll sind.</b>	15 / A 127 oder Bühne
7	<b>HelmHOLtZ-AG</b> Frau Lohmar (KJA)	Viele Dinge des Alltags sind aus Holz gebaut, wie zum Beispiel auch Spielzeug, Wohnaccessoires und vieles mehr. In unserer AG werden wir Holzspielsachen oder hübsche Kleinigkeiten/Geschenke herstellen. Zudem werdet ihr einiges über Materialkunde und die wichtigsten Werkzeuge und Techniken erfahren. <b>Diese AG ist nicht nur für Jungs! Mädchen herzlich willkommen!!! Alte und neue Mitglieder können sich diese AG wünschen.</b> Auf ein fröhliches Sägen! UNKOSTENBEITRAG: ca. 10,- €	12 / A123 oder D005
8	<b>Lego Roboter</b> Herr Beisel + David / Jannik	In der AG bauen wir LEGO Mindstorms Robotern zusammen und bringen Ihnen unter anderem bei einen Hinderniskurs zu durchfahren oder zu tanzen. Was genau die Roboter dafür tun müssen, legen wir am Computer fest indem wir sie programmieren! Wie der Roboter sich bewegt, aussieht oder welche Geräusche er macht liegt ganz in der Macht seines Programmierers. <b>Die AG kann NICHT von Schülern belegt werden, die im ersten HJ in dieser AG waren!</b>	20 / B208
9	<b>Keyboard</b> Herr Ludwig	Die AG richtet sich an alle, die Lust und Spaß am Keyboardspielen haben. Sowohl Anfänger wie auch bereits Fortgeschrittene sind willkommen. Ziel wird sein, Grundkenntnisse zu erlernen, einfache Lieder zu spielen und vielleicht auch gemeinsam im Ensemble zu musizieren. Teilnehmerzahl begrenzt auf max. 10 -12 SuS.	10-12 / D003

## AG-Liste – 1. Halbjahr 2015-16 – 5./6. Klassen

Die folgenden AGs liegen außerhalb des AG-Tags. Wer eine dieser AGs belegt, hat mittwochs keine AG und auch keine Betreuung. Wer möchte, kann jedoch auch zusätzlich zu den obigen AGs eine der folgenden AGs wählen.			
10	<b>Sing &amp; Groove</b> Unterstufenchor Frau Hellwege Freitags, 13.45 – 15.15	Im Unterstufenchor finden sich Schülerinnen und Schüler der 5. und 6. Jahrgangsstufe zusammen, um miteinander zu singen und zu grooven. Das gemeinsame ein- und mehrstimmige Singen und Erleben steht im Vordergrund und ist ein prima Start in das Wochenende – nach der Probe am Freitag geht jeder mit einem Ohrwurm nach Hause. Außerdem lernen wir, auf der Cajon zu spielen und erarbeiten coole Rhythmen & Grooves. Cajon – das ist ein Schlagzeug in der Kiste. Highlights im Schuljahr sind die Konzerte zum Ende der Halbjahre zusammen mit den anderen Chören.	offen / D001
11	<b>WoodenHelms ConcertBand</b> Herr Eckelt alle Klassen freitags: 13.45 – 15.15	Willkommen sind alle Schüler, die auf ihrem Blas- oder Band-Instrument schon einige Fortschritte gemacht haben. <b>Wichtig: Eine Anmeldung zu dieser AG ist nur nach vorheriger Rücksprache mit Herrn Eckelt möglich.</b> Willkommen sind alle Schüler, die auf ihrem Blas- oder Band-Instrument schon Grundkenntnisse erworben haben. Diese AG zählt als Pflicht-AG, kann aber auch zusätzlich als 2. AG, z.B. zu einer Mittwochs-AG belegt werden.	D003
12	<b>Turn AG</b> Frau Falkenberg Dienstag nach der Schule (8. – 9. oder 7. – 8.)	Geräteturnen für Mädchen und Jungen mit und ohne Vorkenntnisse – wir turnen an den klassischen Geräten und werden auch mal kreativ. Ihr könnt auch selbst mitentscheiden, was wir machen, wenn ihr z.B. etwas Bestimmtes erlernen oder verbessern wollt. Schön wäre es, wenn ihr motiviert seid, am Wettbewerb der Bonner Schulen mitzuturnen und vielleicht stellen wir auch wieder die eine oder andere Aufführung auf die Beine, z.B. bei Gelegenheiten wie beim Schulfest oder Tag der Offenen Tür. <b>Offen für Schüler der Klassen 5 – 9!</b>	15 / C103
13	<b>Schach</b> Hendrik Falkenberg (VDSF) dienstags, 14.15 – 15.45	Schach! - Schachmatt! - Du hast Lust Schach zu spielen? Anfänger oder Fortgeschrittener? Du möchtest Schachspielen neu erlernen und/oder Dein Können gegen andere Spieler unter Beweis stellen? Oder willst du lieber andere Varianten von Schach wie Räuberschach oder Tandem kennenlernen? - Ich biete eine AG, wo genau all dieses möglich ist. Für alle offen. Hendrik Falkenberg, 19 Jahre, ehemaliger HHG-Schüler und Vereinsmitglied im Verein der Schachsportfreunde Bonn (VDSF)	10/ A123
Die folgenden AGs setzen eine Anmeldung bei der Musikschule Bonn (Kooperationspartner des HHG, organisiert selbstständig den Unterricht bei uns im Haus) voraus. Bitte folgende AG-Nummern eintragen, wenn man dort angemeldet ist. Zweit- und Drittwahl entfallen hier!			
14	<b>Bläser</b> Herr Faymonville mittwochs bis max. 16 Uhr (Unterricht bei Musikschullehrer)+ dienstags, 13.45 – 15.00 (Ensembleprobe)	Die Schüler erlernen in diesem Jahr ein Blasinstrument bei einem Lehrer der städtischen Musikschule. In der Ensembleprobe am Freitag werden Grundlagen des Zusammenspiels geübt. - Eine Anmeldung zu dieser AG ist nur nach vorheriger Rücksprache mit Herrn Eckelt möglich. - Diese AG ist für das ganze Schuljahr verpflichtend und kostenpflichtig (360,- € für das Schuljahr) - Die Teilnahme an dieser AG umfasst zwei Termine: Mittwochs bis max. 16 Uhr (Instrumentalunterricht) und dienstags, 13.45 – 15.00 (Ensembleprobe)	D002

**Schülerinnen und Schüler, die der Schreib-AG oder der Sozial-AG zugewiesen worden sind, brauchen keinen Wahlzettel ausfüllen.**